

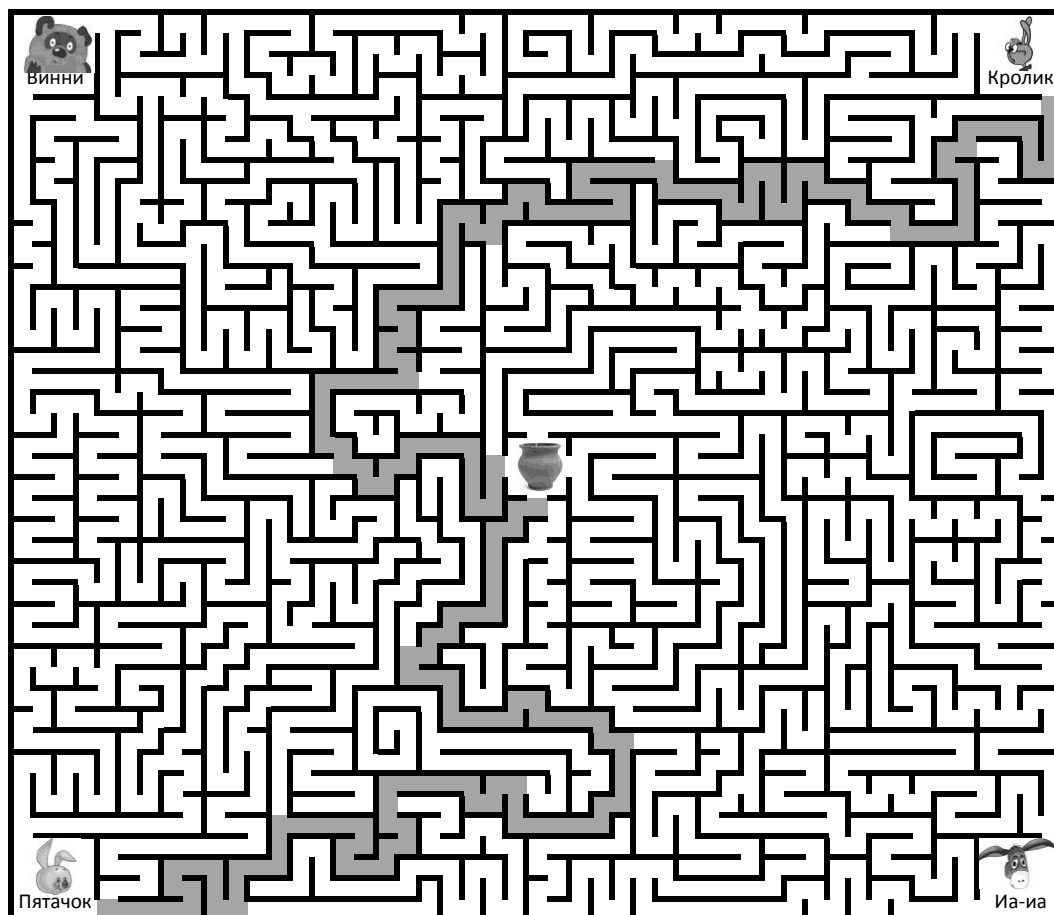
Ответы. Лига 3

1. Лабиринт

Оценка - 30 баллов

Назовите имена всех, кто сможет дойти до центра лабиринта.

Засчитывается либо правильно указанные персонажи в графе "Ответ", либо четко нарисованные пути для этих персонажей. Если указан не полный ответ то за каждого правильного +10, за каждого неправильного -10 баллов. В частности, если указан только один из двух персонажей, то оценка 10 баллов.

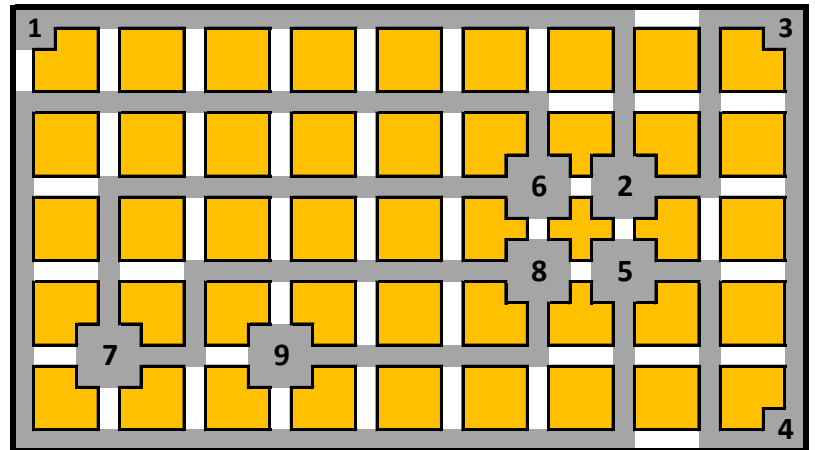
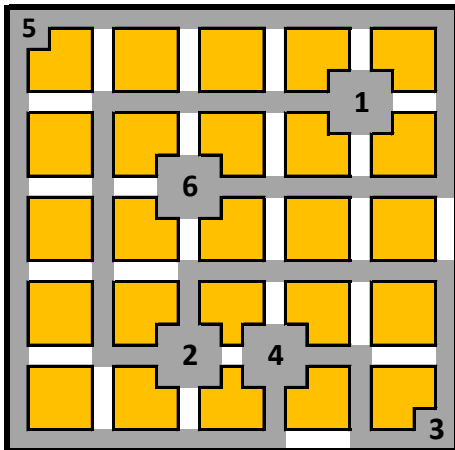


Ответ: Пятачок, Кролик

2. По порядку

Оценка - 10 + 15 баллов

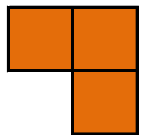
Нарисуйте маршрут, проходящий через все цифры по порядку, начиная с единицы. Маршрут может идти только по дорожкам. Дважды по одному месту (включая перекрёстки) проходить нельзя.



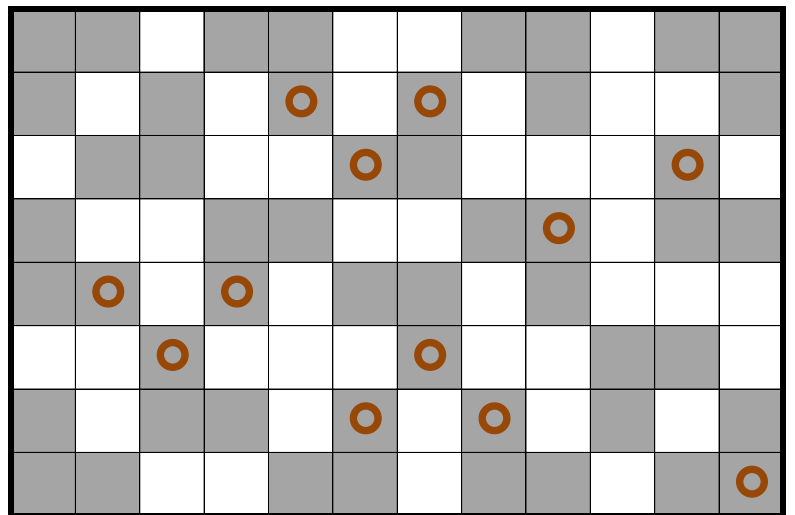
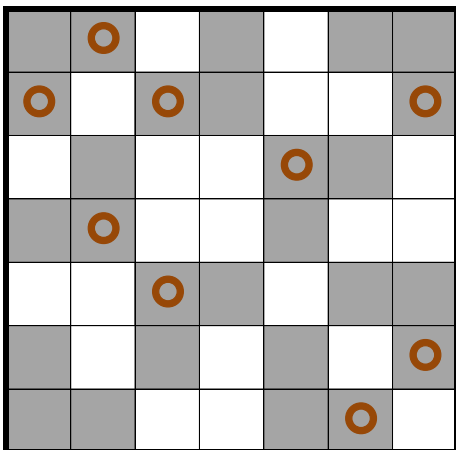
3. Уголки

Оценка - 9 + 17 баллов

Закрасьте некоторые клетки так, чтобы покрашенные клетки образовали уголки, которые не могут касаться друг друга сторонами (углами касаться можно). Все клетки с кружками должны быть покрашены. Постарайтесь разместить как можно больше уголков.



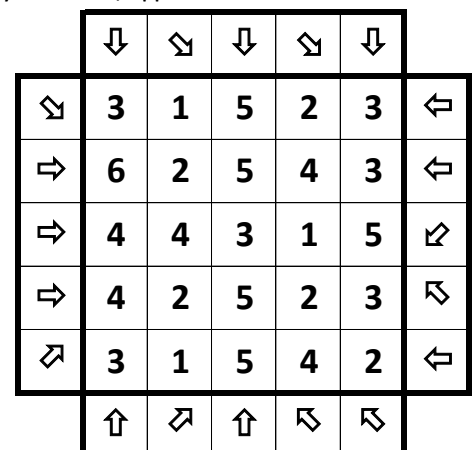
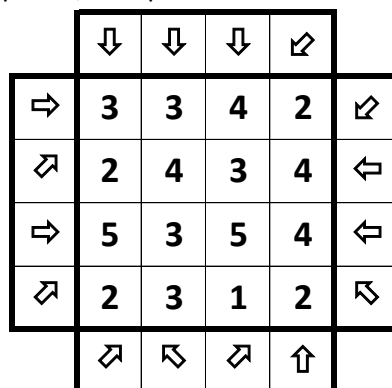
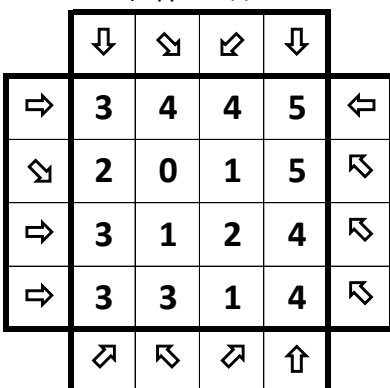
9 и 17 баллов максимально возможная оценка. Участник получает меньше, если разместил меньшее число уголков. Если уголки касаются друг друга стороной или некоторые кружки не накрыты, то оценка - 0 баллов.



4. Стрелки

Оценка - 30 + 50 + 60 баллов

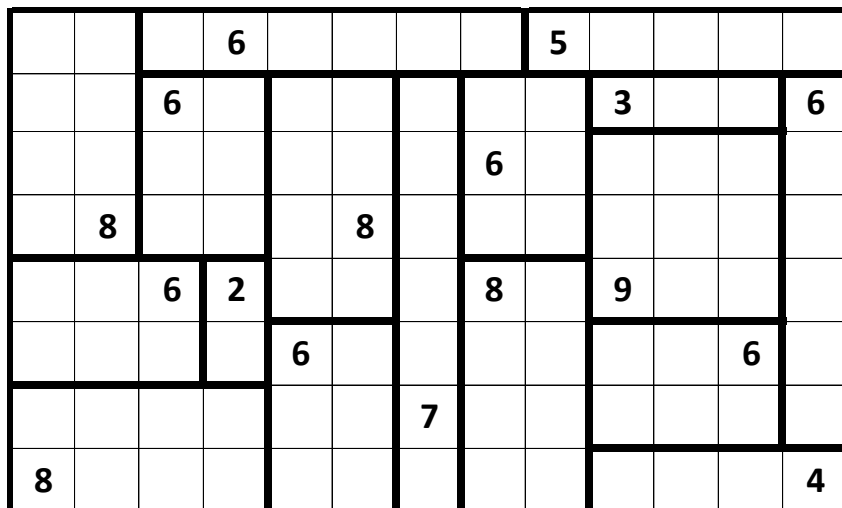
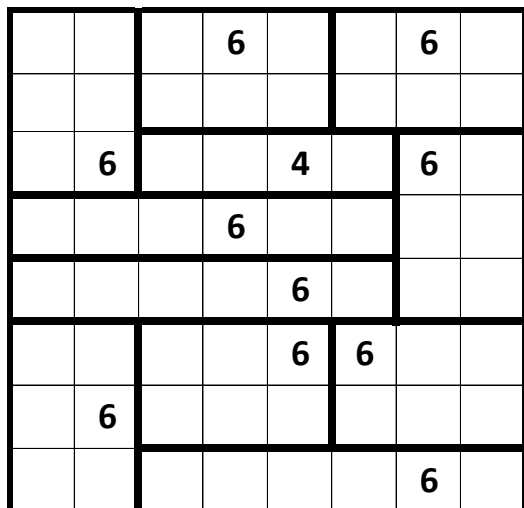
Нарисуйте во всех пустых клетках стрелки, которые показывают внутрь квадрата по горизонтали, вертикали или диагонали. Цифра задаёт количество стрелок, которые показывают на клетку с этой цифрой.



5. Прямоугольники

Оценка - 10 + 20 баллов

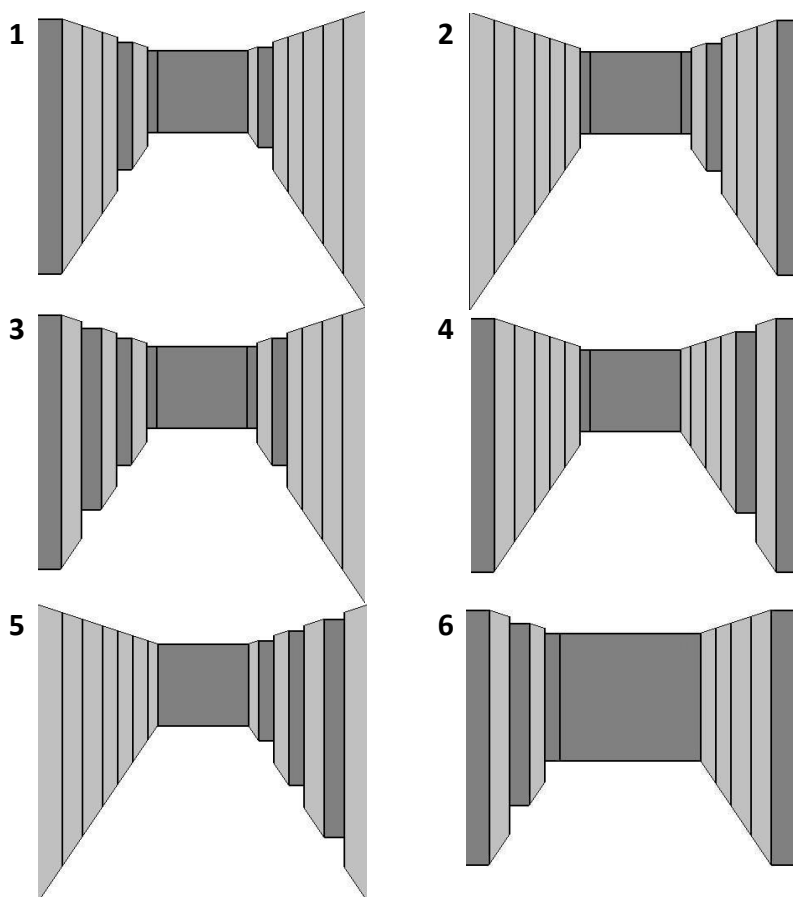
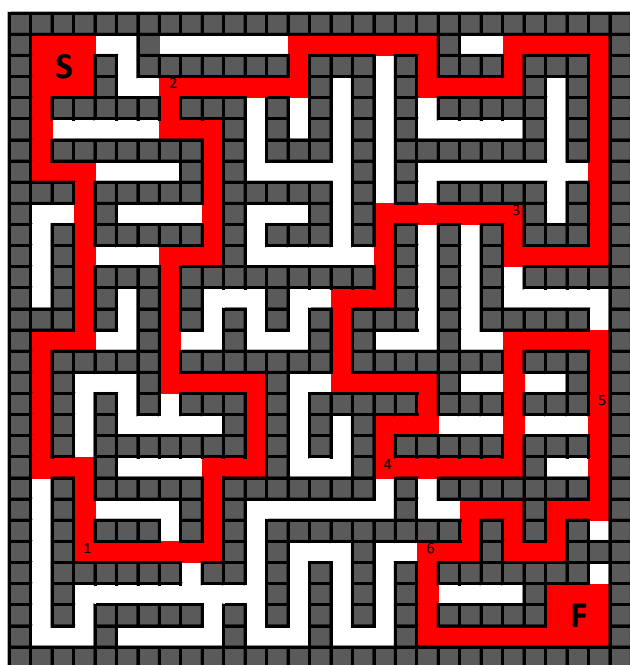
Разделите сетку на прямоугольники так, чтобы в каждом оказалось ровно одно число. Число должно быть равно площади соответствующего прямоугольника.



6. Фотограф

Оценка - 50 баллов

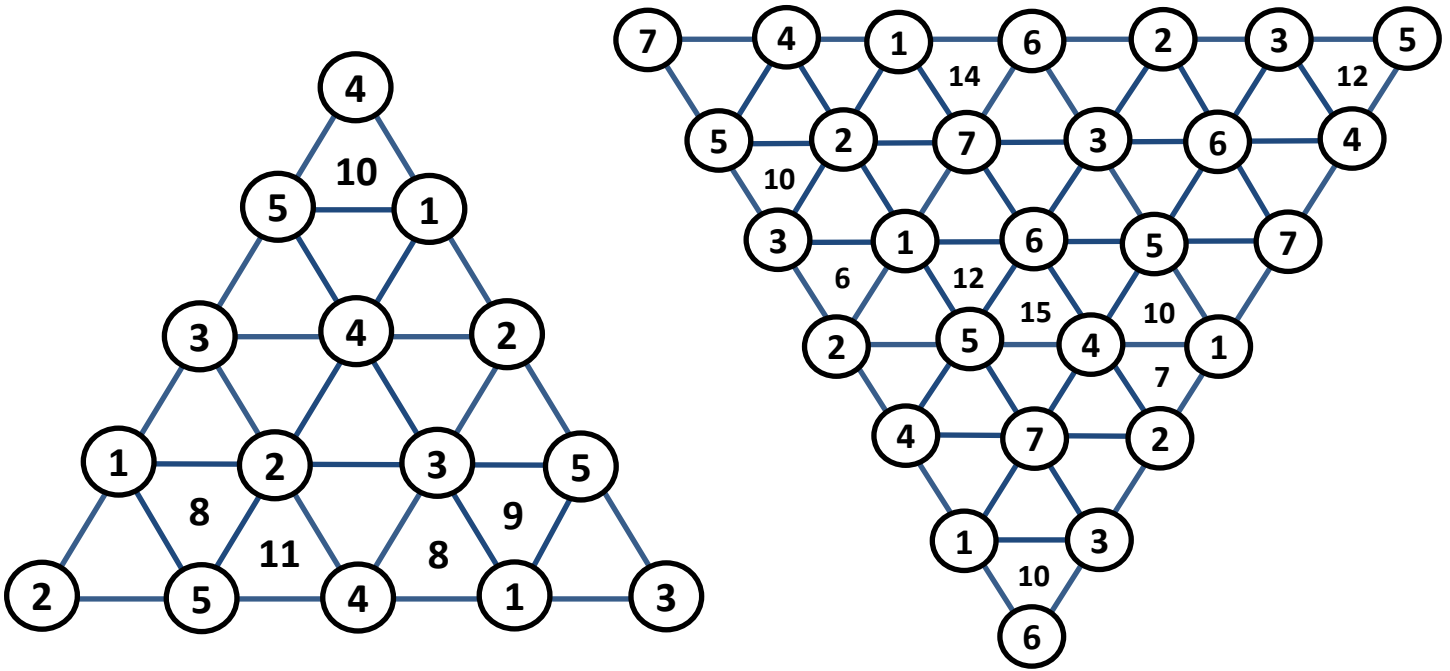
Фотограф прошел от старта (S) до финиша (F) и сделал несколько фотографий лабиринта, смотря по ходу движения. Фотографии в правильном порядке показаны. Определите путь фотографа по лабиринту, если он не проходил ни по одному месту дважды.



7. Трид

Оценка - 20 + 40 баллов

Заполните кружки цифрами от 1 до 5 (от 1 до 7 в большей задаче) так, чтобы цифры не повторялись вдоль прямых линий. Число в треугольнике задаёт сумму цифр, которые должны стоять в трёх его вершинах.



8. Острова

Оценка - 20 + 50 баллов

Закрасьте некоторые клетки (залейте водой) так, чтобы остались незакрашенные острова. Все покрашенные клетки должны быть связаны: их все можно посетить, переходя через стороны покрашенных клеток. Водная гладь не должна содержать покрашенных квадратов 2x2. На каждом острове должна стоять ровно одна из задающих цифр, показывая площадь этого острова. Клетки с цифрами закрашивать нельзя. Острова не должны касаться друг друга сторонами (углами можно).

